zdi-Roboterwettbewerb 2027

Teilnahmebedingungen Robot-Game

Allgemein

1. Teilnahmeberechtigt **sind Schüler:innen, die eine Schule in NRW besuchen.** Die Teilnahme ist möglich als **Schulteam**, Team eines **außerschulischen Lernortes** oder als **privat** organisiertes Team.

   Der Wettbewerb ist in zwei Altersklassen unterteilt: Teams von Grundschulen und Teams weiterführender Schulen (bis inkl. Jgst.10).

2. Eine Teilnahmegebühr wird nicht erhoben.

3. Das zur Vorbereitung und am Wettbewerbstag genutzte Spielfeld 2027 zum Jahresthema kann über eine Online-Druckerei (https://www.mydisplays.net/zdi, ab Januar verfügbar!) zu einem Preis von 31,90 EUR zzgl. gesetzlicher MwSt. und Versandkosten erworben werden (die Lieferzeit bei der Druckerei beträgt ca. sieben Werktage). Bitte bei der Bestellung auf Spielfeld 2027 achten! Alternativ kann die Druckvorlage genutzt werden, um das Spielfeld bei einer Druckerei eigener Wahl zu bestellen. **Die Spielfelder werden nicht von der zdi-Landes-geschäftsstelle (LGS) bereitgestellt**!

4. Die Klemmbaustein-Aufbauten werden den Teams kostenfrei zur Verfügung gestellt. Um Ressourcen zu schonen, bitten wir Teams mit Klemmbaustein-Material aus dem Vorjahr, auf eine erneute Zusendung zu verzichten.
   Der Versand erfolgt nach Anmeldeschluss.

5. Eine Schule darf max. zwei Teams je Standort anmelden.

6. Anmeldungen erfolgen online über das Portal https://mint-community.de/zdi-roboterwettbewerb. Alle relevanten Dokumente sowie die genauen Anmeldedaten werden ebenfalls auf dieser Plattform veröffentlicht.

   Nach einer einmaligen Registrierung auf der zdi-Community-Plattform kann man sich anschließend als Coach registrieren und direkt Teams für den zdi-Roboterwettbewerb anmelden.

7. Die Anreise zum jeweiligen Wettbewerb wird von den Wettbewerbsteams selbst organisiert und finanziert.

8. Ein Team benötigt zwingend eine betreuende Person („Coach“), die mind. 18 Jahre alt sein muss. Diese kann entweder eine Lehrkraft der teilnehmenden Schule, ein ehemaliger Schüler/eine ehemalige Schülerin, Studierende oder ein Elternteil eines Teammitglieds sein. Diese Person ist für die Kommunikation zwischen dem Team und der zdi-Landesgeschäftsstelle (LGS) sowie für die Betreuung bei den Wettbewerben zuständig.

9. Die verbindliche Eingabe der Teammitglieder mit Angabe der Klasse erfolgt online im Anmeldesystem. Diese Daten können auch nach der Erstanmeldung jederzeit nachträglich eingegeben oder geändert werden.

   Zum Zeitpunkt der Eingabe müssen die unterschriebenen Einverständniserklärungen der **Erziehungsberechtigten** zum Datenschutz vorliegen und hochgeladen werden**.**
   Ein Formular wird den Coaches vorab auf https://mint-community.de/zdi-roboterwettbewerb zur Verfügung gestellt.

   Die unterschriebenen Datenschutzformulare müssen spätestens 14 Tage vor dem Wettbewerb hochgeladen worden sein, andernfalls ist eine Teilnahme nicht möglich.

10. Details zu Hard- und Software sind dem Regelwerk zu Robot-Game zu entnehmen. Für die Beschaffung der Hard- und Software sind die Teams selbst verantwortlich.

11. Einheitliche Team-T-Shirts sind wünschenswert.

12. Wichtige Fragen und Antworten werden im FAQ-Bereich unter https://mint-community.de/zdi-roboterwettbewerb für alle Teams veröffentlicht. Alle im FAQ-Bereich veröffentlichten Antworten und Ergänzungen sind Bestandteil des Regelwerks und für sämtliche Teams bindend. Es liegt in der Eigenverantwortung jedes Teams/Coaches, sich dort eigenständig auf dem Laufenden zu halten.

13. Die am Wettbewerb teilnehmenden Teams verpflichten sich zur Einhaltung der Wettbewerbsregeln und der Wahrung der Fairness. Sollten die Jurymitglieder Verstöße gegen das Fairnessgebot feststellen, können die betroffenen Teams disqualifiziert oder mit einem Punktabzug von 100 Punkten belegt werden.

14. Hinweis zum Umgang mit Fotos für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:

    Im Kunsturhebergesetz §§ 22 und 23 ist geregelt, dass jeder Mensch entscheiden darf, ein von ihm erstelltes Foto der Öffentlichkeit zugänglich zu machen oder nicht. Insbesondere bei Fotos von Minderjährigen müssen neben der Einwilligung des Minderjährigen auch die Erziehungsberechtigten diese Einwilligung erteilen.

    Der zdi-Roboterwettbewerb wird gegebenenfalls fotografisch begleitet und die entstandenen Fotos oder Screenshots werden für die zdi-Presse- und Öffentlichkeitsarbeit verwendet. Daher ist es erforderlich, die Einwilligung der Erziehungsberechtigten sowie die der teilnehmenden Jugendlichen einzuholen.

    Die Team-Coaches werden gebeten, diese Einwilligung (Formulare werden von zdi gestellt) einzuholen und vor Beginn des Wettbewerbs zusammen mit der Datenschutzerklärung über das Anmeldeportal hochzuladen.
    Die bei Wettbewerben erstellten Einzel- und Teamfotos sowie Videoausschnitte werden nur mit vorliegender Einwilligung veröffentlicht. Die Erteilung der Fotoeinwilligung ist freiwillig und keine Voraussetzung für die Teilnahme.

Robot-Game

1. Im Wettbewerb Robot-Game unterteilt sich in zwei Alterskategorien: Teams von Grundschulen und Teams weiterführender Schulen. Die Teams treten jeweils nur innerhalb ihrer eigenen Kategorie gegeneinander an. Die Grundausstattung (Spielfeld und Aufbauten) sind identisch. Die Aufgaben unterscheiden sich je nach Kategorie teilweise im Schwierigkeitsgrad und den genutzten Aufbauten.

   Teams der weiterführenden Schulen starten zunächst bei einem Lokalwettbewerb, Grundschulen direkt bei einem Regionalwettbewerb an. Die Aufgaben für Teams weiterführender Schulen sind im Regionalwettbewerb zum Teil anspruchsvoller als auf lokaler Ebene.

   Bitte informieren Sie sich regelmäßig unter https://mint-community.de/zdi-roboterwettbewerb/.

2. Ein Wettbewerbsteam besteht aus 2-10 Mitgliedern.

3. **Wahl des Teamnamens**: Treten zwei Teams derselben Schule am selben Standort an müssen sich ihre Teamnamen eindeutig voneinander unterscheiden. Die bloße Nummerierung identischer Namen (z. B. „Roboteam 1“ und „Roboteam 2“) ist nicht zulässig. Auch sehr ähnliche Schreibweisen sind nicht erlaubt.

   Namensänderungen von Teams sind nur bis zwei Wochen vor dem jeweiligen Wettbewerbstermin zulässig!

4. Die Teams müssen alle Materialien (Roboter, Anbauten), Software und Laptops, die sie während des Wettbewerbs benötigen, mitbringen. Es ist erlaubt, zu Übungszwecken auch das eigene Spielfeld mitzubringen. Die Spielfelder liegen auf dem Boden. Sie werden mit einem Klebeband befestigt. Vollständig aufgebaute Spielfelder stehen den Teams bei den Wettbewerben zu Übungszwecken zur Verfügung. Die Wettbewerbe werden ohne Banden (Spielfeldbegrenzungen) ausgetragen.

5. Bei Robot-Game erwartet die qualifizierten Teams im NRW-Finale eine verpflichtende Zusatzaufgabe, um die Gesamtleistung eines Teams ohne Coach zu testen. Die Aufgabenstellung wird erst beim Finale zum Antritt zur Aufgabe bekanntgegeben. Die erreichte Punktzahl wird bei der Qualifikation für das Halbfinale (weiterführende Schule) bzw. Finale (Grundschule) angerechnet.

Wir wünschen allen Beteiligten viel Erfolg und vor allem viel Spaß bei der Vorbereitung und der Teilnahme am Wettbewerb!